

Konventionskarte Deutsche Individualmeisterschaft 2009

Grundsystem: 5er Oberfarben

- 1SA: 15-17 → - Stayman, Transfer, 2♠ = 1UF weak
- 1♣ 3, 1♦ 3, 1♥♠ 5 Karten → - 3♣♦♥♠ = Schlemminteresse
- limit bids [1♣-1♠] 3♣-3♠ 10-11
- Sprung neue Farbe = ab 16
- auf 1♥♠ 2SA = GF ♥/♠

[Rückgebot von SA immer 12-14, Sprung 18-19]

- 2♣ SF ♣♦♥♠ oder SA 22/23 → 2♦ relais / neue Fa. ab 8, mind. 5er L.
- 2♦ GF ♣♦♥♠ oder SA 24/25 → 2♥ relais / neue Fa. ab 8, mind. 5er L.
- 2♥♠ weak two 6-10 → 2SA Ougust → 3♣♦ min., 3♥♠ max. neue Farbe forcing
- 2SA 20/21 (5er ♥♠ mögl.) → Puppet-Stayman / Transfer
→ 2SA 3♣ 3♦ : mind. 1 OF
2SA 3♣ 3♥♠ : 5er ♥♠

Gegenreizung:

- 1SA 2. Hand 15-18, 4. Hand 11-14 → Antworten wie nach 1 SA Eröff.
- gegen 1SA: 2♣ = 2OF, 2♦ = 1OF, 2♥♠ = ♥♠ + UF, 2SA = UF, X = ab 16
- weak jumps
- 2-Färber: Michaels: Überruf = ♠(♥)+weitere, 2SA = niedrigsten Restfarben
- Farbe : konstruktiv → neue Farben non-forcing; → 1SA 7-10
→ cue-bid = ab 11 mit Fit oder starke Hand

nach gegnerischer Zwischenreizung:

- neue Farbe = NONFORCING
- X = mind. eine Restfarbe ab 6 auf 1er Stufe, ab 8 auf 2er Stufe
- 1SA = 7-10 mit Stopper

andere Konventionen:

- RKCBlackwood → 30 41 2-ohne 2-mit, Königsfrage rollend → 0,1,2,3
- Trialbids : long-suit trial-bids
- Dritte-/Vierte-Farbe-Forcing : Rundenforcing 2er Stufe; GF auf 3er Stufe

Markierung

Markierung auf Ausspiel: niedrig : positiv

Abwürfe: **immer** Lavinthal

Zugabe: niedrig-hoch = gerade Länge
hoch-niedrig = ungerade Länge

Ausspiele

Xx
xXx (MUD = mittlere, danach höhere Karte zugeben)
xxxX (9874, 6532, 10865)

Fx (**Bx, Dx, Kx, Ax**)
FxX (**Bxx, Dxx, Kxx**)
FxxX
FxxXx

Höchste der Sequenz
AKx(x), **KDx(x)**, **DBx(x)**

Höchste der inneren Sequenz
KB10x, **D109x**,

nachfolgende Ausspiele:

Tendenz: kleine Karte mit Interesse – höhere Karte ohne Interesse

[Smith Peter im SA nur nach vorheriger Vereinbarung]